

Introducción a Java

Ejercicios

## 

## 

## 

# 

# Ejercicios de aprendizaje

A partir de ahora comenzaremos a aprender cómo los mismos algoritmos que diseñamos en PSeInt podemos escribirlos también en Java, simplemente haciendo una traducción de cada una de las estructuras de control vistas en PSeInt a Java.

Si bien en esta guía se proponen nuevos problemas, se sugiere que los mismos ejercicios ya implementados en PSeInt sean traducidos al lenguaje de programación Java.

|  | **VIDEOS: Te sugerimos ver los videos relacionados con este tema, antes de empezar los ejercicios, los podrás encontrar en tu aula virtual o en nuestro canal de YouTube.** |
| --- | --- |

### 

### Los ejercicios van a seguir con el siguiente filtro de dificultad:

| Dificultad baja | Dificultad media | Dificultad alta |
| --- | --- | --- |

1. Escribir un programa que pida dos números enteros por teclado y calcule la suma de los dos. El programa deberá después mostrar el resultado de la suma
2. Escribir un programa que pida tu nombre, lo guarde en una variable y lo muestre por pantalla.
3. Escribir un programa que pida una frase y la muestre toda en mayúsculas y después toda en minúsculas.

**Nota:** investigar la función toUpperCase() y toLowerCase() en Java.

1. Dada una cantidad de grados centígrados se debe mostrar su equivalente en grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente es: F = 32 + (9 \* C / 5).
2. Escribir un programa que lea un número entero por teclado y muestre por pantalla el doble, el triple y la raíz cuadrada de ese número.

**Nota:** investigar la función Math.sqrt().